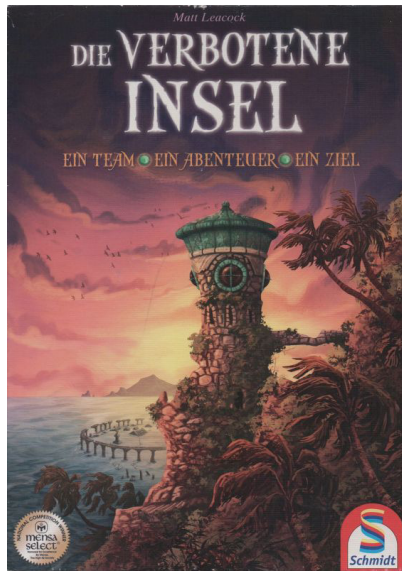


Die verbotene Insel



Name	Die verbotene Insel
Autor	Matt Leacock
Grafik	C.B. Canga
Verlag	Schmidt Spiele
Erscheinungsjahr	2010
Genres	Kooperatives Abenteuerspiel
Spieler	2-4
Dauer	Ca. 30 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	27,5 x 19 x 6,5 cm
Gewicht ca.	590 g
Auszeichnungen	Mensa Select 2010 Juego del Año 2011 Niederländischer Spielepreis 2011: nominiert Spiel des Jahres 2011: nominiert

Die verbotene Insel geht unter. Einige der 24 Felder stehen schon zu Beginn unter Wasser, nach und nach versinkt das Eiland. Die Abenteurer müssen sich sputen, um vor dem Untergang vier Artefakte zu finden. Das schaffen sie nur mit Teamarbeit und Planung, denn: Es gibt vier Möglichkeiten, zu verlieren. Aber nur eine, um gemeinsam zu gewinnen. Was zuerst tun? Überflutete Felder trockenlegen? Artefakt-Karten an Mitspieler übergeben? Die eigene Sonderfähigkeit nutzen? Immer, wenn eine „Die Flut steigt“-Karte gezogen wird, fängt das Zittern an: Ausgerechnet die Inselfelder, die sowieso schon unter Wasser stehen, sind besonders gefährdet. Gelingt die Flucht mit dem Hubschrauber? Variabler Aufbau und wählbarer Schwierigkeitsgrad sorgen immer wieder für eine neue Herausforderung.

Das schöne Material zieht die Spieler direkt in das Szenario einer untergehenden Insel hinein. Die doppelseitig bedruckten Inselfeldchen, die erst umgedreht werden und dann ganz verschwinden, simulieren perfekt die steigende Flut. Wie in einem Abenteuerfilm spitzt sich die Dramatik von Minute zu Minute zu. In dieser Situation identifizieren sich die Spieler mit ihren persönlichen Rollen und lernen, im Team zu agieren. Die Spannung hält bis zum Schluss, das Happy-End ist ungewiss.